

Rozkaz L. 1/2013

1. ZARZĄDZENIA I INFORMACJE

1.1 Informacje

- 1.2.1. Informuję, że Komenda Hufca obradująca w dniu 6 stycznia 2013 r. podjęła Uchwałę nr 1/2013 w sprawie realizowania kampanii bohater.

2. HUFIEC

2.1. Mianowania w komendzie hufca

- 2.2.1. Mianuję pwd. Sandrę Stachowiak instruktorką namiestnictwa starszoharcerskiego.
2.2.2. Mianuję na funkcję członka Rady Szczepowych pwd. Różę Andrzejczak wiceszczepową 51 SH.

7. MIANOWANIA INSTRUKTORÓW

7.1. Zamknięcia próby na stopień przewodniczki/przewodnika

- 7.1.1. Na wniosek Hufcowej Komisji Stopni Instruktorskich zamykam próbę, przyznaję stopień przewodnika i dopuszczam do złożenia Zobowiązania Instruktorskiego druha Mateusza Lisieckiego.
Dziękuję phm. Ewelinie Tubackiej za opiekę i doprowadzenie do pomyślnego zakończenia próby.
7.1.2. Na wniosek Hufcowej Komisji Stopni Instruktorskich zamykam próbę, przyznaję stopień przewodnika i dopuszczam do złożenia Zobowiązania Instruktorskiego druha Michała Lewandowskiego.
Dziękuję hm. Stanisławowi Nowakowi za opiekę i doprowadzenie do pomyślnego zakończenia próby.
7.1.3. Na wniosek Hufcowej Komisji Stopni Instruktorskich zamykam próbę, przyznaję stopień przewodnika i dopuszczam do złożenia Zobowiązania Instruktorskiego druha Bartłomieja Koryło.
Dziękuję hm. Stanisławowi Nowakowi za opiekę i doprowadzenie do pomyślnego zakończenia próby.

7.2. Otwarcie próby na stopień przewodniczki/przewodnika

- 7.2.1. Na wniosek Hufcowej Komisji Stopni Instruktorskich otwieram próbę na stopień przewodniczki drużynie Magdzie Jakimowicz.
Na opiekuna próby powołuję phm. Romanę Waszak.

7.5. Przyjęcie w poczet instruktorów

- 7.5.1. Z dniem 26 stycznia 2013 r. przyjmuję w poczet instruktorów ZHP: przewodnika Mateusza Lisieckiego, przewodnika Michała Lewandowskiego i przewodnika Bartłomieja Koryło.

12. POCHWAŁY, WYRÓŻNIENIA, NAGRODY

- 12.1. Dziękuję kadrze 51 Szczepu Harcerskiego za zorganizowanie kolejnego Rajdu Szlakami Powstańców Wielkopolskich.
12.2. Gratuluje patrolom wyróżnionym w rywalizacji na Rajdzie Szlakami Powstańców Wielkopolskich:
- w kategorii najsympatyczniejsi: nagroda dla patrolu „Nazwa patrolu” z Kłęcka;
 - w kategorii harcerska postawa: nagroda dla patrolu „Hyce” ze Skoków;
 - na trasie harcerskiej:
 1. miejsce – patrol „Mag” z Gniezna,
 2. miejsce – patrol „Płomienie” ze Zdziechowy,
 3. miejsce – patrol „Rozmaryn i Roszpunka” z Gniezna;
 - na trasie szybkościowej:
 1. miejsce – patrol „Kopytka S.A Polska” ze Zdziechowy,
 2. miejsce – patrol „Power Rengers” z Gniezna,
 3. miejsce – patrol „Krzemień 66” z Gniezna.

Czuwaj!

/-/ hm. Ryszard Polaszewski

Uchwała nr 1/2013 Komendy Hufca ZHP Gniezno
z dnia 6 stycznia 2013 r.
w sprawie realizowania kampanii bohater

1. Komenda Hufca ZHP Gniezno przyjmuje dokument „Zasady realizacji kampanii bohater w Hufcu ZHP Gniezno”.
2. Treść zasad stanowi załącznik do niniejszej uchwały.
3. Celem przyjęcia tych zasad jest wzmocnienie pracy wychowawczej opartej na wzorcach związanych z bohaterem drużyny.
4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Komendant Hufca ZHP Gniezno

/-/ hm. Ryszard Polaszewski

Zasady realizacji kampanii bohater w Hufcu ZHP Gniezno

Każda dobrze działająca drużyna powinna mieć swojego bohatera. Musi być to postać, która niesie pozytywne wartości, a jej postępowanie jest zrozumiałe dla harcerzy i godne naśladowania. Zaleca się, by bohater był związany z nazwą, miejscem działania, czy z tradycjami drużyny. Jednostka, która chce posiadać bohatera, musi zaplanować szereg działań wychowawczych i programowych, dzięki którym upowszechni wśród swoich członków i środowiska wiedzę o przyszłym patronie. Jest to tzw. „kampania bohater”. Powinna ona przebiegać w następujących etapach:

1. Wyszukanie pozytywnych postaci związanych z nazwą drużyny, miejscem działania, tradycją czy historią. Przyjrzenie się ich sylwetkom na podstawie znalezionych biogramów.
Zaleca się by bohaterem drużyny była pojedyncza osoba, a nie grupa osób. Zaleca się, by bohaterem była osoba nieżyjąca.
2. Konsultacja z namiestnikiem i z rada szerepu, tak aby otrzymać pozytywne opinie.
3. Prezentacja wybranych postaci na Radzie Drużyny i wspólny wybór jednej z nich jako swojego przyszłego bohatera.
4. Rozpisanie przez radę drużyny celów i zadań kampanii oraz wyznaczenie osób odpowiedzialnych za ich realizację.
Należy uwzględnić zadania nakierowane na drużynę jako całość, na poszczególne zastępy, a także na każdego harcerza z osobna. Zaplanowane działania powinny obejmować okres od pół roku do roku. Swoim zasięgiem kampania bohater powinna obejmować, poza zdobywającą imię drużyną, inne drużyny w szerepie i hufcu oraz środowisko działania.
5. Zgłoszenie i zatwierdzenie kampanii w hufcu. Należy przedstawić dokument zawierający:
 - wniosek do Komendy Hufca o otwarcie kampanii,
 - krótką charakterystykę wybranego bohatera,
 - cele kampanii,
 - harmonogram planowanych działań z wyszczególnieniem osób odpowiedzialnych za ich wykonanie.
6. Po pozytywnym zatwierdzeniu planu przez namiestnika następuje ogłoszenie otwarcia kampanii bohater w rozkazie komendanta hufca.
7. Realizacja zadań.
8. Po wykonaniu zaplanowanych zadań – wspólne podsumowanie przebiegu kampanii w drużynie.
9. Przedstawienie Komendzie Hufca raportu z wykonanych zadań i wniosku o zamknięcie kampanii i przyznanie imienia proponowanego bohatera.
Rada (nazwa drużyny) zwraca się z prośbą do Komendy Hufca o zamknięcie kampanii bohater i przyznanie imienia Załączamy raport z wykonanych zadań.
10. Zamknięcie kampanii i przyznanie imienia w rozkazie komendanta hufca.
Uroczysta zbiórka zamykająca kampanię połączona np. z nadaniem proporca drużyny z imieniem bohatera (jeśli jego wykonanie było wpisane w zadania) przez komendanta szerepu czy hufca.